


# Amulette in Gothic3



In Gothic3 findet der Spieler, wieder eine große Anzahl dieser Schmuckstücke. Meist wird man Amulette, bei Streifzügen in der Welt von Gothic, in Truhen, tief in verborgenen Höhlen, in Häusern oder auch schon mal bei einem in der Wildnis, gefundenen Skelett vorfinden. Neben dem Goldwert, den diese edlen Geschmeide besitzen, verleihen Amulette ihrem Träger, meist auch noch besondere Fähigkeiten oder steigern etwa die Stärke oder das Jagdgeschick. Verbesserungen durch Amulette, helfen aber auch einige Schutzwerte, wie etwa Feuer, Eis, und Energie des Helden zu verbessern. Werfen wir also einen Blick auf diese Kostbarkeiten die auch wenn doppelt vorhanden bei einem Händler für Gold den Besitzer wechseln sollten.

 Einige Gegenstände meist für Quests benötigt, sind unverkäuflich.


Amulette	Bonustalente-Schutzwert	Goldwert*
 Adanos Amulett	Schutz vor Eis-Energie-Feuer +20	250.000 (75000)
 Amulett des Assassinen	Lebensenergie +10 Jagdgeschick +5	500 (150)
 Amulett der Abwehr	Schutz vor Zerschmettern-Klingen+5	500 (150)
 Amulett der Ausdauer	Ausdauer +20	450 (135)
 Amulett des Druiden	Leben+10 Mana+10 Schwächeresistenz	800 (240)
 Amulett der Eisenhaut	Schutz vor Zerschmettern-Klingen +20	4.500 (1350)
 Amulett des Eisschutzes	Schutz vor Eis +20	200 (60)
 Amulett der Energieabwehr	Schutz vor Energie +20	200 (60)
 Amulett des Feuerschutzes	Schutz vor Feuer +20	200 (60)
 Amulett des Jägers	Jagdgeschick +10	1.300 (390)
 Amulett des Jägers	Geschosse+10 Jagdgeschick+5 Ausdauer+5	2.500 (750)
 Amulett des Kriegers	Zerschmettern-Klingen+10 Stärke+5 Leben+10	3.000 (900)






	Amulett der Lebenskraft	Lebensenergie +20	650 (195)
	Amulett der Magie	Mana +20	550 (165)
	Amulett d.meisterlichen Schutzes	Zerschmetter-Klingen +10	1.500 (450)
	Amulett des Paladin	Stärke +5 Mana +10	825 (247)
	Amulett der Stärke	Stärke +10	1.600 (480)
	Diebesamulett	Jagdgeschick +5 Diebeskunst +5	2.000 (600)
	Harnischamulett	Zerschmettern-Klingen +15	2.500 (750)
	Kamaks Amulett 	Stärke+5 Hinweis: Kann nicht Verkauft oder Getauscht werden.	82
	Magieramulett	Schutz vor Feuer-Energie-Eis+10 Mana+10	2.000 (600)
	Ramons-Amulett 	Hinweis: Kann nicht Verkauft oder Getauscht werden.	1


## Ringe in Gothic3



Mit den Ringen verhält es sich in Gothic3 wie mit den Amuletten. Man findet sie meist bei Händlern und bei seinen Erkundungen in den vielen Truhen. Sie steigern die Attribute und Fähigkeiten wie etwa die Stärke. Einige sind auch im Rahmen von Quests als wichtige Items von besonderer Bedeutung.

 Einige Gegenstände meist für Quests benötigt, sind unverkäuflich.

	Ringe	Bonustalente-Schutzwert	Goldwert*
	Stärke Ring	Stärke +20	300 (90)
	Ring der Jagd	Jagdgeschick +5	300 (90)
	Alter Alchemistenring 	Alchemie +5	45
	Schutzring des Kampfes	Schutz vor Geschosse-Zerschmettern-Klingen +5	800 (210)

	Ring der Ausdauer	Ausdauer +10	100 (30)
	Ring der Pfeilabwehr	Schutz vor Geschossen +10	175 (52)
	Ring der Gesundheit	Lebensenergie +10	250 (75)
	Ring der Magie	Mana +10	300 (90)
	Feuerschutzring	Schutz vor Feuer +10	150 (45)
	Eisschutzring	Schutz vor Eis +10	100 (30)
	Waffenschutzring	Schutz vor Zerschmettern-Klingen +5	500 (150)
	Ring der Abwehr	Schutz vor Zerschmettern-Klingen +10	800 (240)
	Ring Energieabwehr	Schutz Energie + 10	100 (30)
	Schutzring der Magie	Schutz vor Feuer-Energie-Eis +10	1.000 (300)
	Adanos Ring	Mana +50	1
	Adanos Ring	Lebensenergie +50	1

*Gestaltung Gothic3.net Arthus of Kap Dun*

\*Angaben: -Preis beim Einkauf- (-Erlös beim Verkauf-)

- Werte können durch Updates des Spiele verändert werden -